**PONTEIROS**

Os ponteiros são variáveis cujos valores são endereços de memória. Normalmente, uma variável claramente contém um valor específico. Um ponteiro, por outro lado contém um valor específico.

**Operadores de ponteiros**

O & ou operador de endereço é um operador unário que retorna o endereço de seu operando.

int y = 5;

int \*yPtr;

yPtr = &y;

O comando acima atribui endereço de y à variável de ponteiro yPtr. A variável yPtr, então, ‘aponta para’ y.

**EXPLICAÇÕES**

\* --> me mostra o valor da variável que está apontando

&/ponteiro--> me mostra o endereço onde o ponteiro está endereçando

Ao colocar \* e a variável de ponteiro irá retornar o valor da variável que o ponteiro está apontando, ao colocar &(nome da variável) ou apenas o ponteiro, irá retornar o endereço na memória da variável que esta sendo endereçada pelo ponteiro

**HEAP**

REGIÃO DE MEMÓRIA ALTAMENTE DESORGANIZADA, OS PROCESSOS SOLICTAM E ELES TEM QUE DESVINCULAR DEPOIS

**DEFINIÇÃO:** MEMÓRIA ALOCADA DINAMICAMENTE DURANTE A EXECUÇÃO DE PROCESSOS

**NEW:** O operador **new** aloca armazenamento do tamanho apropriado para uma variável.

**DELETE:** O operador **delete** permte liberar este espaço alocado dinamicamente.